

CONTENTS

◆ <u>ジェスチャーの基本の説明</u> (審判メカニクスハンドブック第4版より) ……①～⑪	
① 球審の構え方、プレイ、タイム	
② ストライク・ボール、アウト、セーフ、ボールカウント、フェア	
③ フェア、ファウルボール、マスクの外し方、インジケータの持ち方	
④ 死四球、チェックスイング	
⑤ ボーク、塁審の構え方	
⑥ セーフ、オフ・ザ・バック、アウト、フェア、ファウルボール	
⑦ キャッチ、ノーキャッチ、ライン付近の打球、エンタイトル・ツーベース、ホームラン	
⑧ 打撃妨害、故意落球、打者の守備妨害(盗塁のとき)	
⑨ 反則打球、打者走者の守備妨害、走者の守備妨害、走者の追い越し	
⑩ オブストラクション(a項)、オブストラクション(b項)、インフィールドフライ、ラインアウト	
⑪ タイムプレイ、観衆の妨害	
◆ <u>塁審の構え方、5つのキーポイント</u>	
◆ <u>Official Rules' (公認規則)</u>	
◇ ストライクゾーン ……	1
◇ フェア・ファウルの基準位置 ……	2
◇ フェアボール ……	2
◇ ファウルボール ……	3
◇ アウト・セーフについて ……	4
◇ ボークについて ……	4
◇ 野手が打球を処理するとは ……	5
◇ オブストラクション(走塁妨害) ……	5
◇ インターフェアランス(妨害) ……	6
◇ インフィールドフライ ……	7
◇ 振り逃げ ……	8
◇ 打者の反則行為によるアウト ……	8
◇ 打者走者の走塁について・打者アウトとなる場合 ……	9
◇ 1塁での走者アウト ……	9
◇ 妨害行為が宣告されない場合 ……	9
◆ <u>審判員4人制の基本動作(Four-man Mechanics)</u>	
I. 審判員の一般心得・責任 ……	10
一般心得、裁定に関する心得 ……	10
審判員の基本動作 ……	11
II. 審判員4人制の場合のフォーメーション ……	11
1. 攻守交代時のフォーメーション ……	11
2. 審判員の取り決め事項 ……	11

3. 球審について	12
4. インフィールドフライ・審判員のサイン	12
5. 裁定（ジャッジ）の基本	12
6. 1 塁塁審	13
7. 3 塁塁審の位置について	13
8. 各塁審	13
9. 各審判員のフォーメーション I（基本動作）	14
「走者なし、走者 3 塁の場合」	14
①打球、左翼方向の場合	14
②打球、左中間・センター・右中間方向の場合	14
③打球、右翼方向の場合	15
④内野ゴロの場合	15
⑤外野へのヒットの場合	16
10. 2 塁塁審の位置について	16
11. 「2 塁塁審が内側に入る場合」	16
12. 各審判員のフォーメーション II	17
①走者 1 塁の場合	17
②走者 1・2 塁の場合	17
③走者 1・3 塁の場合	18
④走者 2 塁の場合	19
⑤走者 2・3 塁の場合	20
⑥走者 3 塁の場合	21
⑦走者満塁の場合（2 塁塁審が内側の場合）	22
⑧走者満塁の場合（2 塁塁審が外側の場合）	23
⑨本塁後方にファウルフライが飛んで球審がその打球を追った場合 （走者 2・3 塁の場合）	24
⑩内野へのラインドライブ	24-25
◆確認事項：ミーティング資料	26-29
◆各審判員のチェックポイント	30
◆アンパイア・スキルアップのために、審判員の「シグナル」について	31-33
◆国際基準のコール等	34-35